**Especificación de requerimientos funcionales**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **R.# 1.** Asignar nombre al jugador |
| **Resumen** | Permite mostrar al usuario poner un nickname para que pueda jugar |
| **Entradas** | |
| NickName | |
| **Resultados** | |
| NickName se guarda en el árbol de jugadores | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **R.# 2.** Elegir nivel |
| **Resumen** | Permite al usuario elegir un nivel entre los cuatro que tiene el juego |
| **Entradas** | |
| Número de vuelos | |
| **Resultados** | |
| Se genero el juego dependiendo del nivel escogido | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **R.# 3.** Moverse por la pantalla |
| **Resumen** | Permite al jugador moverse por la pantalla para esquivar los enemigos |
| **Entradas** | |
|  | |
| **Resultados** | |
| El jugador puede moverse por la pantalla libremente con las letras W,A,S,D,Q,E | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **R.# 4.** Matar enemigos |
| **Resumen** | Permite al jugador matar enemigos para ganar el juego |
| **Entradas** | |
|  | |
| **Resultados** | |
| El jugador dispara y mata a un enemigo | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **R.# 5. Buscar jugador** |
| **Resumen** | Permite al usuario buscar un jugador que haya sido registrado en el juego |
| **Entradas** | |
| Nickname | |
| **Resultados** | |
| Muestra el jugador buscado | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **R.# 6. Mostrar mejor jugador** |
| **Resumen** | Permite al usuario buscar al mejor jugador del juego registrado |
| **Entradas** | |
|  | |
| **Resultados** | |
| Se muestra en pantalla el jugador buscado | |